Mon carnet de bord

Classes vertes 20..













Prénom: _____

Nom: _____

Classe: _____

Les Arpents Verts

Classes de dépaysement Houdremont - Gedinne

Cher ami,

Le départ en classe verte approche à grands pas. Tu penses certainement à cette grande aventure depuis longtemps…

Jusqu'à présent, tu as partagé les bancs d'école avec les élèves de ta classe, mais dans quelques jours, tu vivras encore plus intensément avec eux. Tu partageras les joies des promenades en forêt, la découverte des mystères de la nature, le plaisir des veillées contées et des rigolades dans les chambres.

Nous souhaitons que ce séjour reste un moment inoubliable, c'est pourquoi nous avons réalisé ce journal de bord dans lequel tu pourras glisser tous tes souvenirs.

Nous espérons que dans quelques années, en feuilletant ce carnet, tu te remémoreras ton séjour avec bonheur.

L'équipe des classes vertes
des Arpents Verts
Gedinne- Houdremont.



A emporter

1) Linge de corps :

- sous vêtements pour chaque jours
- paires de chaussettes pour chaque jours
- pyjama (2 si l'enfant est énurétique)

2) Vêtements :

- pantalons ou jeans
- bermudas ou shorts
- pull-over + polaire
- vêtement de pluie type K-way ou imper léger
- bottines de marche
- baskets
- Bottes de pluie
- pantoufles
- jogging



3) Affaires toilette :

- Savon, brosse à dents, dentifrice, shampooing
- essuie de bain
- peigne et/ou brosse à cheveux
- paquet de mouchoirs

4) Autres :

- casquette ou bob
- paire de lunettes de soleil (si possible avec un lien)
- tube de lait ou crème solaire (protection forte)
- sac à dos léger pour les sorties
- sac pour le linge sale
- éventuellement un appareil photo (jetable)
- quelques petits jeux (préférer les cartes aux jeux dont les pièces peuvent disparaître)
- un cahier + trousse avec stylos, feutres et crayons à papier.
- des enveloppes timbrées avec l'adresse des personnes à qui l'enfant doit écrire (des cartes postales aux couleurs des Arpents Verts sont disponibles au centre)
- …….
- …….



Pour réussir tes randonnées

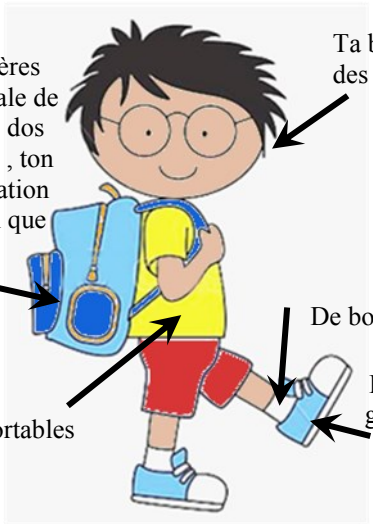


Lors de ton séjour, tu vas découvrir ou redécouvrir , le plaisir des randonnées dans la nature.
Pour que cette activité reste agréable, il s'agit d'être bien équipé.





Ce qu'il faut emmener!



Un sac à dos enfants aux lanières bien réglées avec attache ventrale de préférence, rembourré dans le dos (pouvant contenir ton manteau , ton paquet de mouchoir +une collation et une bouteille d'eau de 50 cl que l'on te donnera)

Ta bonne humeur et des chansons plein la tête.

De bonnes chaussettes.

Des chaussures de marche ni trop grandes ni trop petites, en bon état et imperméabilisées.

Des vêtements confortables que tu peux salir.



Et suivant le temps.
Si soleil : casquette avec protège nuque, chapeau à bord large et crème solaire.
Si risque de pluie: imperméable avec capuche.
S'il fait froid: gants et manteau d'hiver.

Règles de vie
des classes vertes.



1. Je suis poli et respectueux avec les animateurs et enseignants qui encadrent le séjour.

2. Je respecte les lieux: je jette mes déchets à la poubelle, je ne dégrade pas le matériel et le mobilier,...

3. Je suis agréable avec les autres enfants: nous sommes tous différents (peureux ou fonceur, lent ou rapide) et c'est une richesse!

4. J'ose dire si j'ai un problème: les adultes qui m'entourent, seront toujours prêts à m'aider.

5. Je veille à ranger mes effets personnels pour que la chambre soit agréable.

6. Je respecte la nature: je ne dérange pas les animaux, je n'abîme pas les plantes, je ne pollue pas...

7. Je reste toujours un ami sur lequel on peut compter.



Je m'y engage.

.....
(signature)

Quelques précisions pratiques.

Le **DEPART** aura lieu, comme prévu,
le _____ à ____ h ____

Devant/à _____

Le **RETOUR** est prévu pour
le _____ entre ____ h ____ et ____ h ____

Devant/à _____



ADRESSE DU SÉJOUR :

Les Arpents Verts
Centre de Classes Vertes et de Dépaysement
17 ,rue Joseph Dubois
5575 Houdremont

UN PEU DE TRAVAIL POUR TES PARENTS AVANT LE DÉPART :

- Marquer les vêtements, affaires de toilette, sacs, etc…
- Faire la valise avec toi, en te responsabilisant.
- Informer l'enseignant de tout problème te concernant: énurésie, anxiété, problème d'endormissement, mal des transports, traitement, etc…
- Compléter et remettre à ton enseignant tous les documents demandés:

SONT INTERDITS :

- Les bijoux et objets de valeur.
- Les jeux électroniques, appareils audio et téléphones portables.

ARGENT DE POCHE :

Tu peux emporter _____ € d'argent de poche maximum qui servira à acheter de petits souvenirs.

COMMUNICATION :

Les enfants étant nombreux et les journées chargées, nous remercions tes parents de ne pas téléphoner durant le séjour.

Plan de la région et lieux d'activités





A Gedinne:

Centre d'Interprétation (vidéo castor)
Fourmilière (atelier lecture)
Cinéma: Ciné Gedinne
Départ promenade castors

A Vencimont:

Apiculteur
Lavoir
Moulin (bientôt)

A Houdremont:

les Arpents Verts (hébergement)

Départ promenade forêt

A Louette Saint-Pierre:

YWCA (ateliers art et vannerie)
Ski de fond

A la Croix-Scaille:

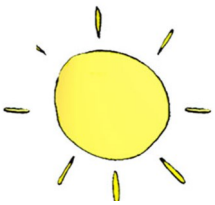
Tour du Millénaire
Ferme Jacob
Fange de l'Abîme (réserve naturelle)
Départ du jeu Elfe.

Programme du séjour

(grille horaire à compléter avec les pictogrammes voir fin)

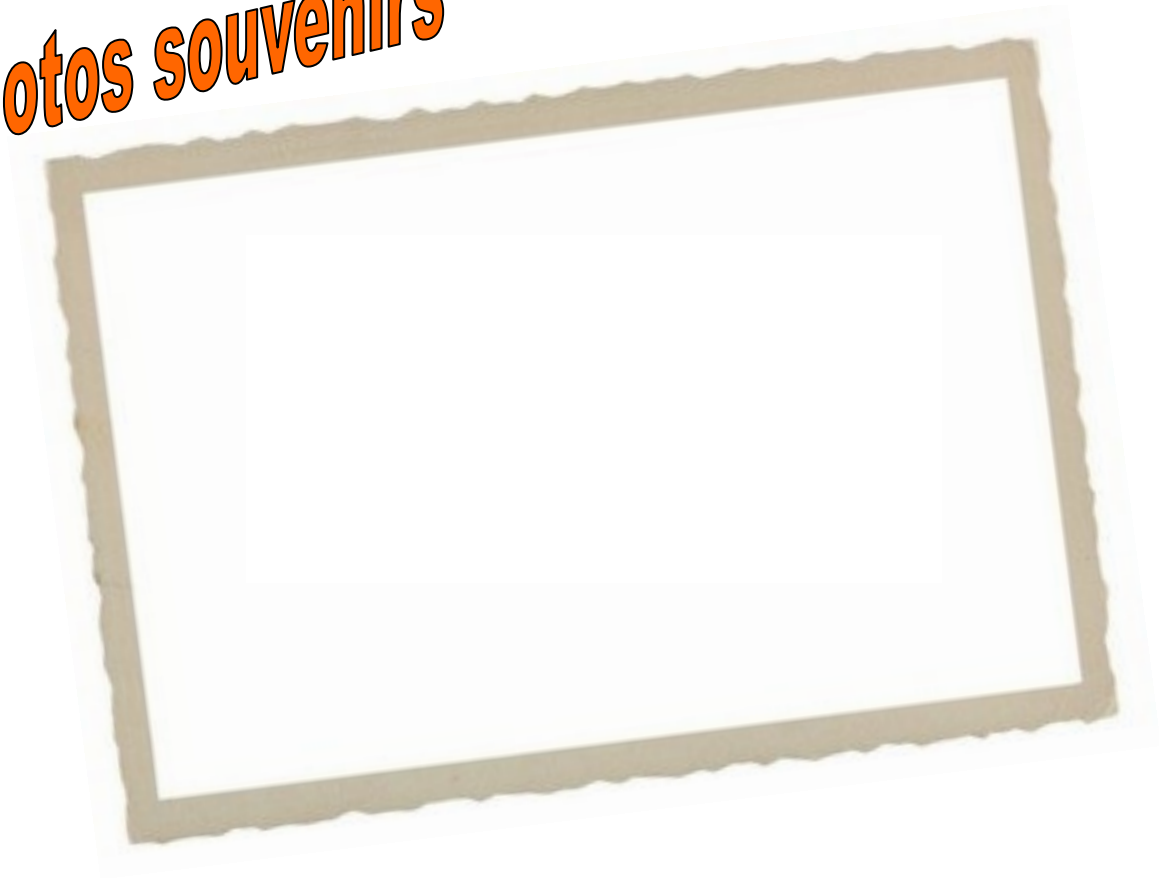
	MATIN	APRES-MIDI	SOIR
MERCREDI			
JEUDI			
VENDREDI			

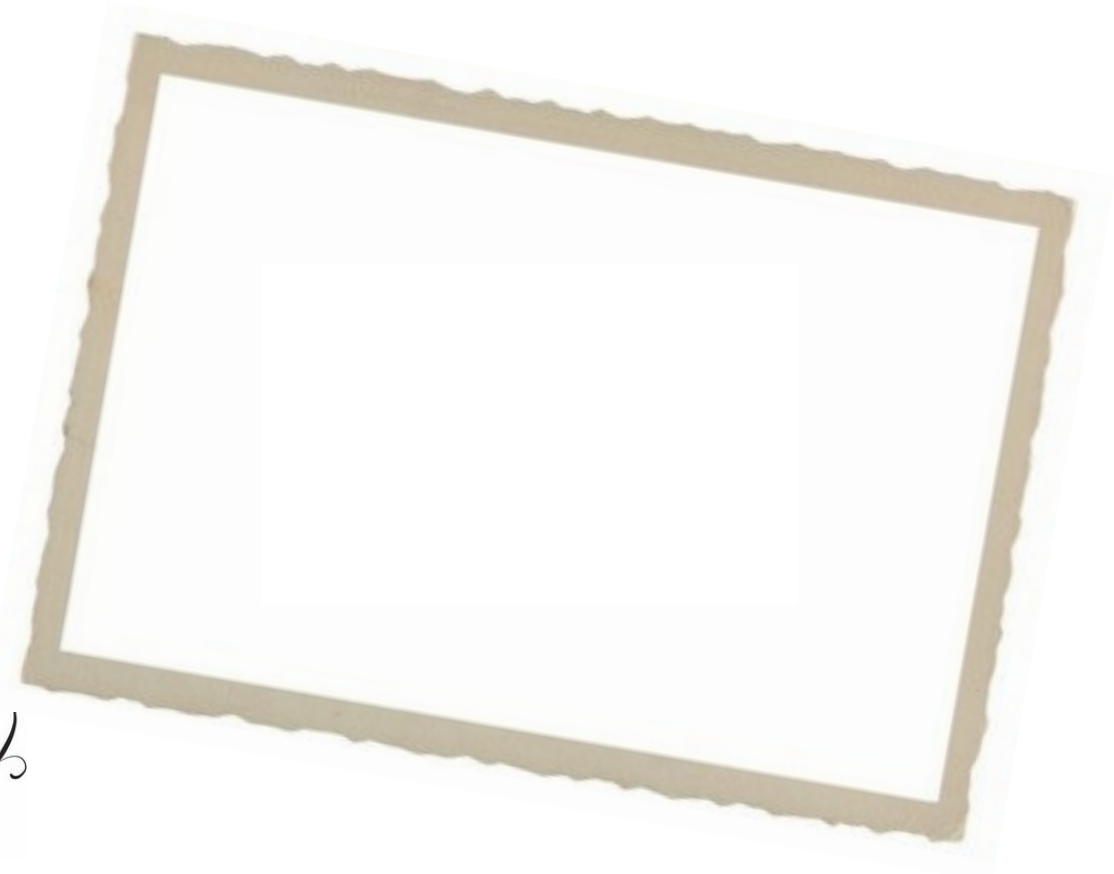




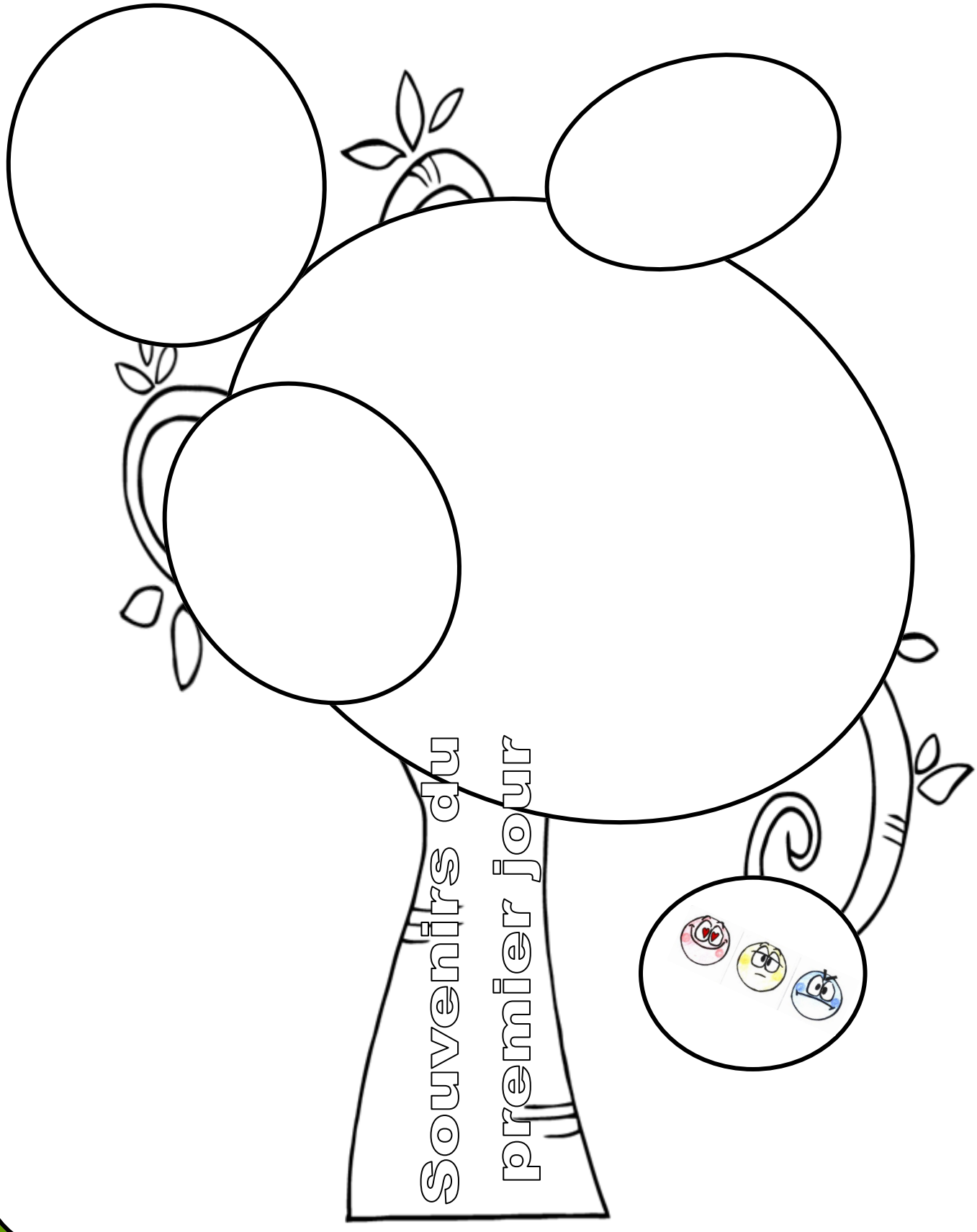


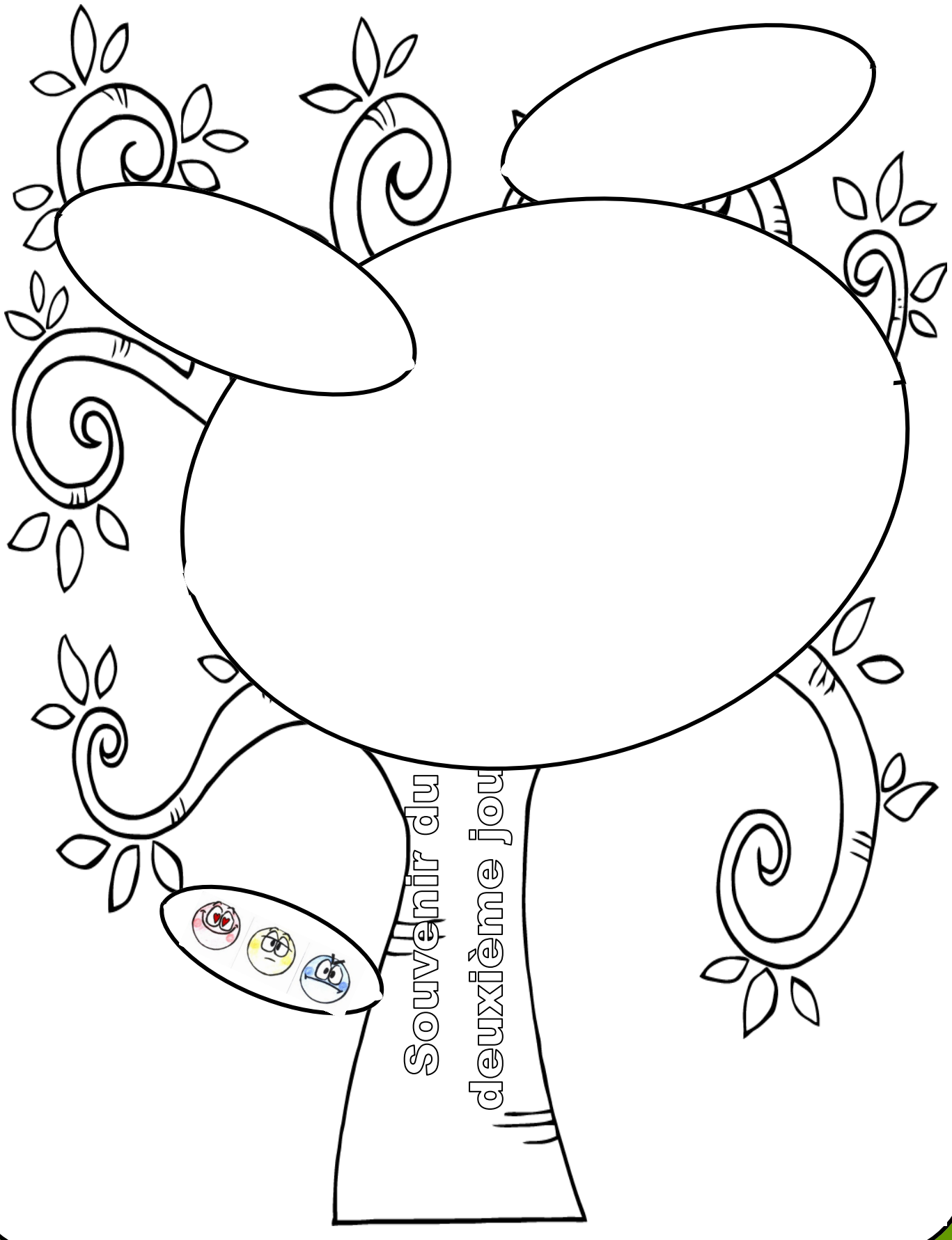
Photos souvenirs





Chaque soir une page ou je peux noter mes meilleurs souvenirs de la journée, dessiner quelque chose que j'ai vu, rédiger le menu du jour, coller éventuellement une image souvenir (ticket d'entrée,...), colorier mon humeur, laisser aller mon crayon librement, noter les anecdotes cocasses, donner mes impressions...



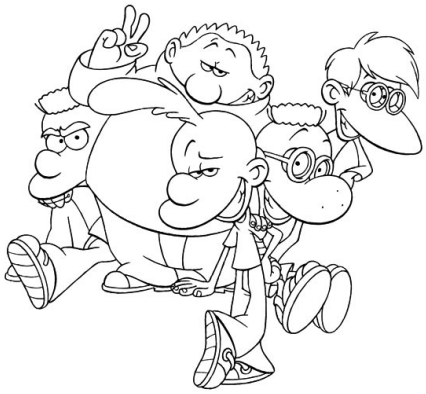

Souvenir du
deuxième jou

souvenirs du troisième jour

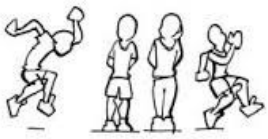
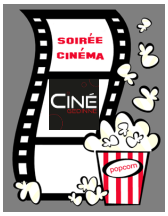


Tes copains.

(cette page est réservée aux petits mots et signatures des tes amis de voyage)



Pictogrammes à découper pour compléter la grille horaire selon le choix d'activités.

découverte forêt 	La flèche perdue Jeu Elfe 	Visite miellerie 	Sur les traces des castors 
Visite du moulin 	Tourbière et réserve naturelle 	Rivière et cours d'eau 	Sur les traces des animaux 
Atelier livre 	Atelier artistique 	Atelier vannerie 	Atelier expression corporelle 
Fauconnerie 	Atelier sculpture 	Atelier laine et feutre 	Atelier land art 
Soirée contes 	Soirée karaoké 	Séance de cinéma 	jeux de société 
Géologie: ardoise et poudingue 	La tour du Millénaire 	Bison Ranch 	Château de Bouillon 
La Crête des Cerfs	Grottes de Han	Ski de fond 	Ardois'Alle 