

Mon carnet de bord

Classes vertes 20...



Prénom: _____

Nom: _____

Classe: _____



Cher ami,

Le départ en classe verte approche à grands pas. Tu penses certainement à cette grande aventure depuis longtemps...

Jusqu'à présent, tu as partagé les bancs d'école avec les élèves de ta classe, mais dans quelques jours, tu vivras encore plus intensément avec eux. Tu partageras les joies des promenades en forêt, la découverte des mystères de la nature, le plaisir des veillées contées et des rigolades dans les chambres.

Nous souhaitons que ce séjour reste un moment inoubliable, c'est pourquoi nous avons réalisé ce journal de bord dans lequel tu pourras glisser tous tes souvenirs.

Nous espérons que dans quelques années, en feuilletant ce carnet, tu te remémoreras ton séjour avec bonheur.

L'équipe des classes vertes
des Arpents Verts
Gedinne- Houdremont.



A emporter

1) Linge de corps :

- sous vêtements pour chaque jours
- paires de chaussettes pour chaque jours
- pyjama (2 si l'enfant est énurétique)

2) Vêtements :

- pantalons ou jeans
- bermudas ou shorts
- pull-over + polaire
- vêtement de pluie type K-way ou imper léger
- bottines de marche
- baskets
- bottes de pluie
- pantoufles
- jogging



3) Affaires toilette :

- Savon, brosse à dents, dentifrice, shampooing
- essuie de bain
- peigne et/ou brosse à cheveux
- paquet de mouchoirs

4) Autres :

- casquette ou bob
- paire de lunettes de soleil (si possible avec un lien)
- tube de lait ou crème solaire (protection forte)
- sac à dos léger pour les sorties
- sac pour le linge sale
- éventuellement un appareil photo (jetable)
- quelques petits jeux (préférer les cartes aux jeux dont les pièces peuvent disparaître)
- un cahier + trousse avec stylos, feutres et crayons à papier.
- des enveloppes timbrées avec l'adresse des personnes à qui l'enfant doit écrire (des cartes postales aux couleurs des Arpents Verts sont disponibles au centre).
-
-



Pour réussir tes randonnées



Lors de ton séjour, tu vas découvrir ou redécouvrir, le plaisir des randonnées dans la nature. Pour que cette activité reste agréable, il s'agit d'être bien équipé.



Ce qu'il faut emmener!



Un sac à dos enfants aux lanières bien réglées avec attache ventrale de préférence, rembourré dans le dos (pouvant contenir ton manteau, ton paquet de mouchoirs + une collation et une bouteille d'eau de 50 cl que l'on te donnera)

Ta bonne humeur et des chansons plein la tête.

Des vêtements confortables que tu peux salir.

De bonnes chaussettes.

Des chaussures de marche ni trop grandes ni trop petites, en bon état et imperméabilisées.



Et suivant le temps.

Si soleil : casquette avec protège nuque, chapeau à bord large et crème solaire.

Si risque de pluie: imperméable avec capuche.

S'il fait froid: gants et manteau d'hiver.

Règles de vie des classes vertes.



1. Je suis poli et respectueux avec les animateurs et enseignants qui encadrent le séjour.
2. Je respecte les lieux: je jette mes déchets à la poubelle, je ne dégrade pas le matériel et le mobilier,...
3. Je suis agréable avec les autres enfants: nous sommes tous différents (peureux ou fonceur, lent ou rapide) et c'est une richesse!
4. J'ose dire si j'ai un problème: les adultes qui m'entourent, seront toujours prêt à m'aider.
5. Je veille à ranger mes effets personnels pour que la chambre soit agréable.
6. Je respecte la nature: je ne dérange pas les animaux, je n'abime pas les plantes, je ne pollue pas...
7. Je reste toujours un ami sur lequel on peut compter.



Je m'y engage.

.....
(signature)

Quelques précisions pratiques.

Le **DEPART** aura lieu, comme prévu,

le _____ à _____ h _____

Devant/à _____

Le **RETOUR** est prévu pour

le _____ entre _____ h _____ et _____ h _____

Devant/à _____



ADRESSE DU SÉJOUR :

Les Arpents Verts
Centre de Classes Vertes et de Dépaysement
17 ,rue Joseph Dubois
5575 Houdremont

UN PEU DE TRAVAIL POUR TES PARENTS AVANT LE DÉPART :

- Marquer les vêtements, affaires de toilette, sacs, etc...
- Faire la valise avec toi, en te responsabilisant.
- Informer l'enseignant de tout problème te concernant: énurésie, anxiété, problème d'endormissement, mal des transports, traitement, etc...
- Compléter et remettre à ton enseignant tous les documents demandés:

SONT INTERDITS :

- Les bijoux et objets de valeur.
- Les jeux électroniques, appareils audio et téléphones portables.

ARGENT DE POCHE :

Tu peux emporter _____ € d'argent de poche maximum qui servira à acheter de petits souvenirs.

COMMUNICATION :

Les enfants étant nombreux et les journées chargées, nous remercions tes parents de ne pas téléphoner durant le séjour.

Plan de la région et lieux d'activités



A Gedinne:

Centre d'Interprétation (vidéo castor)
Fourmière (atelier lecture)
Cinéma: Ciné Gedinne
Départ promenade castors

A Vencimont:

Apiculteur
Lavoir
Moulin (bientôt)

A Houdremont:

les Arpens Verts
(hébergement)
Départ promenade forêt

A Louette Saint-Pierre:

YWCA (ateliers art et vannerie)
Ski de fond

A la Croix-Scaille:

Tour du Millénaire
Ferme Jacob
Fange de l'Abîme (réserve naturelle)
Départ du jeu Elfe.

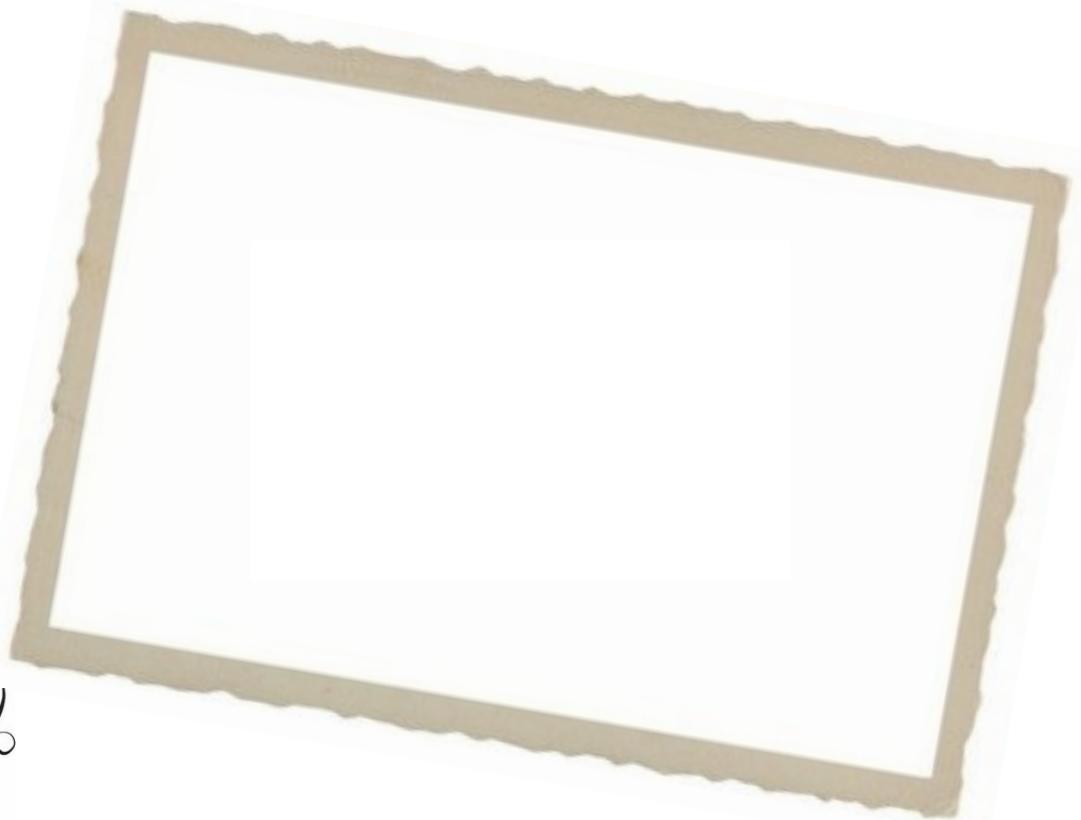
Classes de dépaysement Houdremont - Gedinne

Programme du séjour

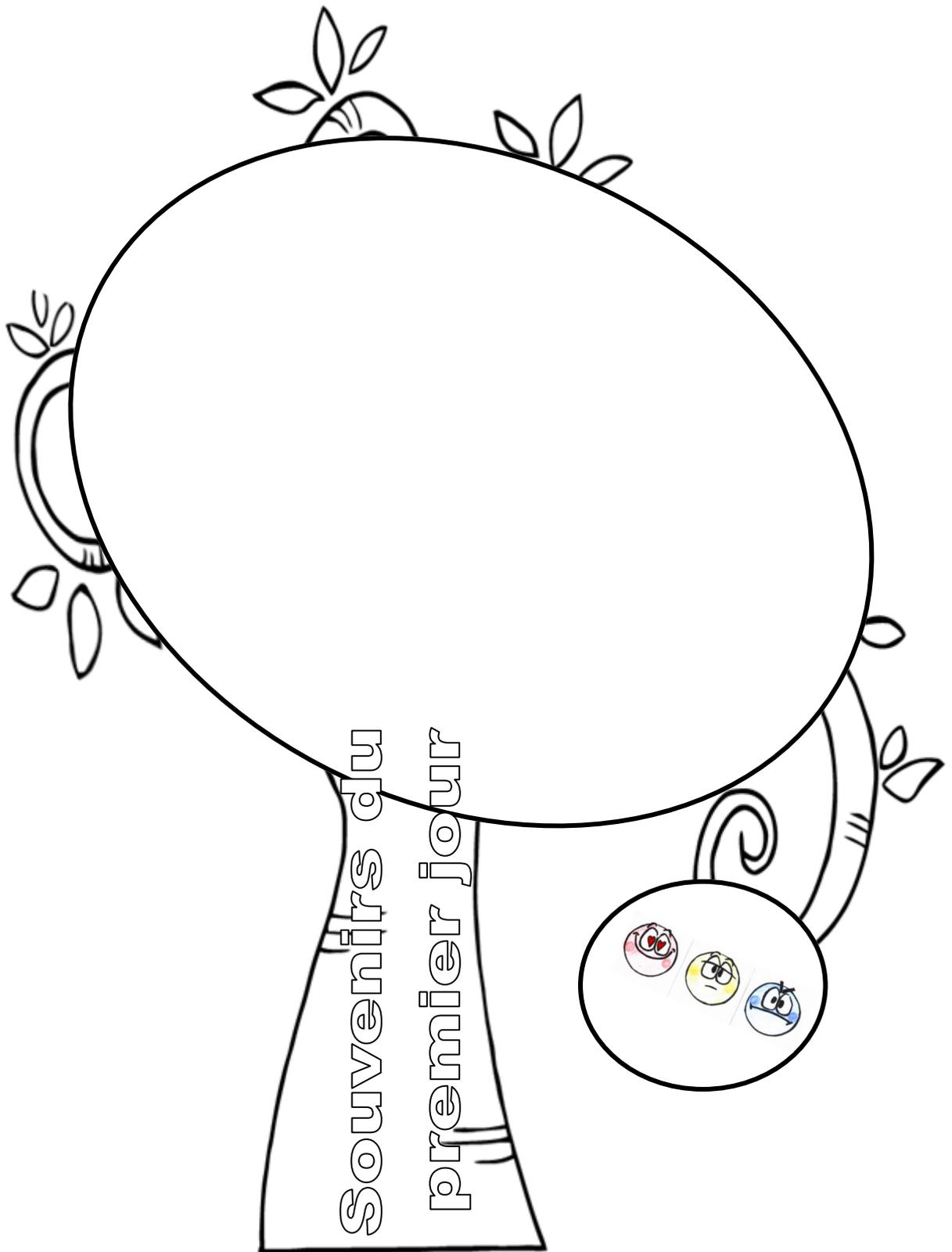
(grille horaire à compléter avec les pictos voir fin de carnet)

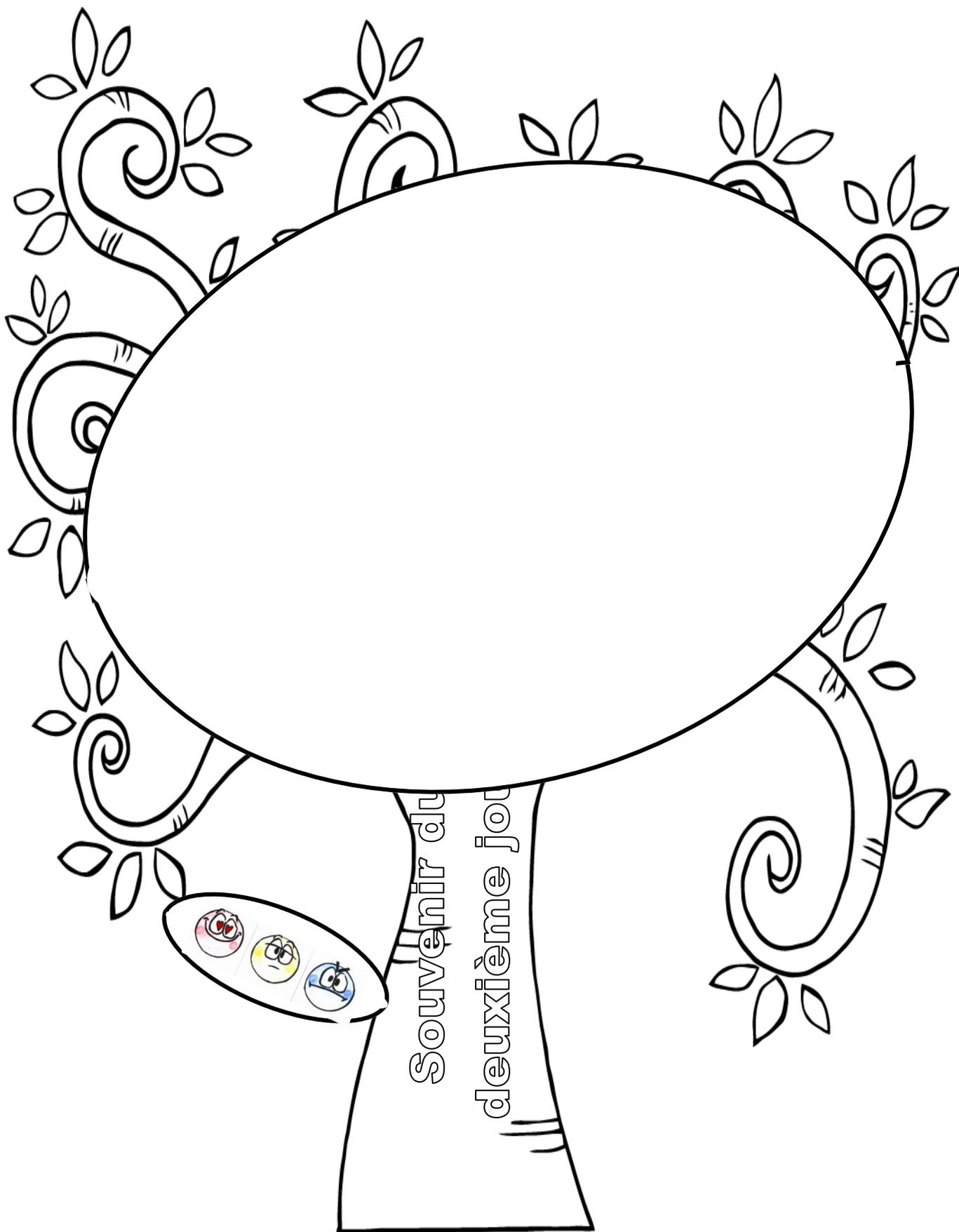
	MATIN	APRES-MIDI	SOIR
LUNDI			
MARDI			
MERCREDI			
JEUDI			
VENDREDI			

Photos souvenirs



Chaque soir une page où je peux noter mes meilleurs souvenirs de la journée, dessiner quelque chose que j'ai vu, rédiger le menu du jour, coller éventuellement une image souvenir (ticket d'entrée,...), colorier mon humeur, laisser aller mon crayon librement, noter les anecdotes cocasses, donner mes impressions...



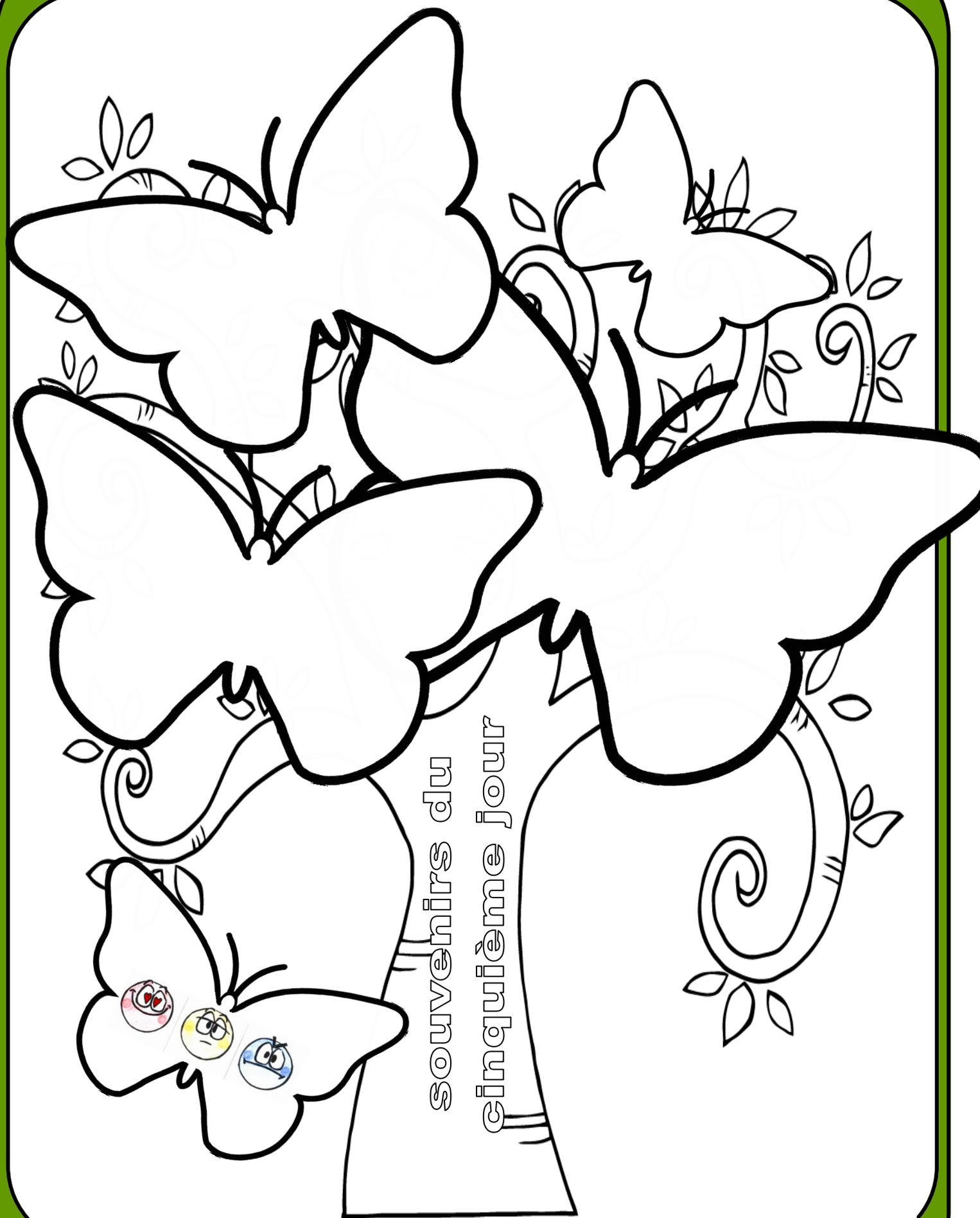


Souvenir du
deuxième jour





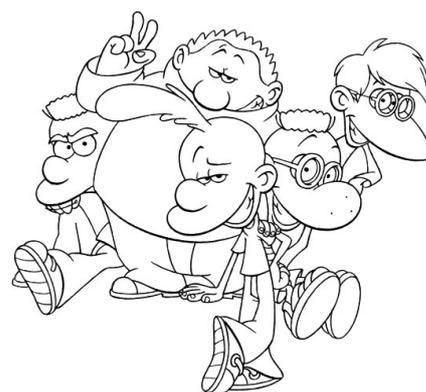
souvenirs du
quatrième jour



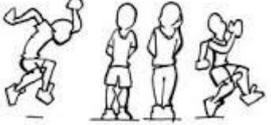
souvenirs du
cinquième jour

Tes copains.

(cette page est réservée aux petits mots et signatures des tes amis de voyage)



Pictogrammes à découper pour compléter la grille horaire selon le choix d'activités.

<p>découverte forêt</p> 	<p>La flèche perdue Jeu Elfe</p> 	<p>Visite miellerie</p> 	<p>Sur les traces des castors</p> 
<p>Visite du moulin</p> 	<p>Tourbière et réserve naturelle</p> 	<p>Rivière et cours d'eau</p> 	<p>Sur les traces des animaux</p> 
<p>Atelier livre</p> 	<p>Atelier artistique</p> 	<p>Atelier vannerie</p> 	<p>Atelier expression corporelle</p> 
<p>Atelier cuisine</p> 	<p>Atelier sculpture</p> 	<p>Atelier laine et feutre</p> 	<p>Atelier land art</p> 
<p>Soirée contes</p> 	<p>Soirée karaoké</p> 	<p>Séance de cinéma</p> 	<p>jeux de société</p> 
<p>Géologie: ardoise et poudingue</p> 	<p>La tour du Millénaire</p> 	<p>Bison Ranch</p> 	<p>Château de Bouillon</p> 
<p>La Crête des Cerfs</p> 	<p>Grottes de Han</p> 	<p>Ski de fond</p> 	<p>Ardois'Alle</p> 

